

## CONVENZIONE fra

La Associazione sportiva dilettantistica non riconosciuta denominata "Federazione Italiana E-Sports associazione sportiva dilettantistica" (di seguito: Federesports), con sede in Bologna, 40127, Via della Fiera n.20 Codice Fiscale 91404810375, nella persona del Presidente pro tempore, Michele Barbone, domiciliato per la carica presso la sede legale della Federesports suddetta

L'Ente di Promozione Sportiva Centro Nazionale Sportivo Libertas (di seguito CNSL) con sede in Roma, Via Po n.22 — Codice Fiscale 80238070587 nella persona del Presidente pro tempore, Luigi Musacchia, domiciliato per la carica presso la sede legale dell'Ente suddetto

### PREMESSO CHE

A) il Comitato Olimpico Nazionale Italiano (di seguito CONI), autorità di disciplina, regolazione e gestione delle attività sportive, intese come elemento essenziale della formazione fisica e morale dell'individuo e parte integrante dell'educazione e della cultura nazionale, ai sensi del D. Lgs n° 242/1999 e successive modificazioni ed integrazioni, in presenza dei requisiti previsti nel proprio Statuto, riconosce una sola Federazione Sportiva Nazionale per ciascuno sport ed una sola Disciplina Sportiva Associata per ciascuno sport che non sia già oggetto di una Federazione Sportiva Nazionale;

B) il CONI, riconosce Enti di Promozione Sportiva le associazioni, a livello nazionale, che hanno per fine istituzionale la promozione e la organizzazione di attività fisico-sportive con finalità ricreative e formative, e che svolgono le loro funzioni nel rispetto dei principi, delle regole e delle competenze dei CONI, delle Federazioni Sportive Nazionali e delle Discipline Sportive Associate ancorché con modalità competitive;

C) il CONI, anche in collaborazione con le Federazioni Sportive Nazionali e le Discipline Sportive Associate, cura le attività di formazione e aggiornamento dei quadri tecnici e dirigenziali, nonché le attività di ricerca applicata allo sport e a tale scopo ha elaborato ed approvato un Piano Nazionale di Formazione dei Quadri e degli Operativi Sportivi, che, attraverso la Scuola dello Sport, prevede la razionalizzazione dei percorsi formativi con meccanismi certi ed una effettiva valorizzazione della cosiddetta formazione permanente;

### D) la Federesports:

a) è una Associazione senza fini di lucro senza personalità giuridica e si propone di diventare in Italia una realtà con l'ambizione di rappresentare e radunare sodalizi e atleti che dedicano la loro attività all' E-Sport e con loro iniziare un percorso di crescita per un settore che i vertici del Comitato di Losanna intendono considerare in futuro un'attività sportiva da portare alle Olimpiadi e che faranno parte del programma dei Giochi Asiatici in Indonesia;

b) svolge anche, come suo scopo statutario, attività di ricerca, promozione, studio e formazione in tutti gli aspetti che possono riguardare gli Sport Elettronici anche in relazione a fenomeni sociali, culturali, scientifici ed economici ad esso connessi.

c) diffonde una cultura del videogioco sportivo responsabile, ovvero attivo sulla centralità dell'equilibrio psicofisico degli appassionati e sulla educazione al rispetto delle regole specialmente in ambito scolastico e

WB

MA

sociale.

d) aggrega giocatori di videogame con preferenza per i giochi potenzialmente "olimpici".

e) supporta organizzativamente iniziative di altri enti, associazioni e/o istituzioni nella realizzazione di tornei locali, nazionali e internazionali.

f) diffonde una cultura del videogioco sportivo responsabile, ovvero attivo sulla centralità dell'equilibrio psicofisico degli appassionati e sulla educazione al rispetto delle regole specialmente in ambito scolastico e sociale.

g) forma le figure tecniche richieste da questo tipo di attività sportiva: Allenatori, Direttori Sportivi, Arbitri, Tecnici installazione e gestione di hardware e software, giocatori a partire dal livello dilettantistico, giocatori semi-professionisti e professionisti, Organizzatori di Eventi, etc.

## **E) II CNSL**

a) è un Ente di Promozione Sportiva riconosciuto ai fini sportivi, dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n. 1224 del 15/05/2002

b) è iscritta al registro nazionale delle associazioni di promozione sociale del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali con decreto del 17/09/2003 con il n.73;

c) è riconosciuto altresì dal Ministero degli interni con decreto n.106710 del 27/12/1979;

che il CNSL, in accordo al "REGOLAMENTO DEGLI ENTI DI PROMOZIONE SPORTIVA" approvato dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n. 1525 del 28/10/2014, promuove ed organizza attività sportive multidisciplinari con finalità formative e ricreative, nonché con modalità competitive curando anche il reclutamento, la formazione e l'aggiornamento degli operatori preposti alle proprie discipline e che, in tale ambito, ha sviluppato specifici progetti ed iniziative dirette allo sviluppo della danza principalmente nelle modalità sportive dilettantistiche, culturali e ricreative, al fine di aumentare il numero degli appassionati e aderenti al movimento;

### **F) che il CNSL**

a) intende organizzare e curare direttamente lo svolgimento di attività sportive nell'ambito della disciplina oggetto di Convenzione in varie regioni

b) intende organizzare almeno n°5 gare/manifestazioni/eventi annui di livello nazionale;

c) intende curare lo svolgimento di corsi di formazione sul territorio;

d) possiede una comprovata ed adeguata struttura operativa a livello nazionale articolata sul territorio come dettagliatamente riportato nell'allegato sub 1 che fa parte integrante e sostanziale della presente Convenzione.

### **H) la Federesports e il CNSL (di seguito le Parti) condividono:**

a) il principio che lo sport, in qualsiasi forma attuato, riveste carattere di fenomeno culturale di grande rilevanza sociale e che, per le insite implicazioni di carattere educativo, tecnico, sociale e ricreativo, deve essere considerato un vero e proprio valore fondamentale per l'individuo e la collettività con riferimento, in particolare, all'art. 2 della Costituzione;

b) la finalità della formazione, della ricerca, della documentazione ed in genere la promozione e la diffusione di tutti i valori morali, culturali e sociali riconducibili alla pratica delle attività motorie e sportive sviluppando forme innovative di approccio ai vari sport anche partendo da attrezzature e giochi elettronici;

c) la necessità di nuova visione strategica del sistema sportivo italiano in grado di aumentare la pratica sportiva nel paese, soprattutto tra i giovani appassionati di simulatori e videogiochi, integrando quello spazio attualmente fuori dal sistema CONI e che rappresenta comunque un fenomeno ampiamente diffuso;

## **SI CONVIENE E STIPULA QUANTO SEGUE Art. 1- Norme generali**

1.1 Le premesse sono parte integrante della Convenzione. Ciascuna delle due parti non può delegare

all'altra i propri compiti istituzionali derivanti dal riconoscimento ai fini sportivi del CONI. Con la presente Convenzione le Parti intendono realizzare un vero e proprio "patto associativo" per lo sviluppo della disciplina degli E-Sports, sul territorio nazionale, nell'interesse dei praticanti, dell'associazionismo di base e delle comunità locali.

1.2 Le Parti si impegnano, anche attraverso le rispettive strutture territoriali, a svolgere tutte le iniziative necessarie:

- a) per sviluppare con le Istituzioni, gli Enti locali, le Scuole, etc., una comune azione per una più razionale utilizzazione degli impianti sportivi pubblici;
- b) per favorire la promozione dell'attività sportiva nella Scuola e la piena utilizzazione degli impianti scolastici;
- c) per promuovere lo studio, la conoscenza, la divulgazione, la pratica dell'attività sportiva e degli aspetti culturali della disciplina sportiva degli E-Sports attraverso dibattiti, seminari, corsi e manifestazioni.
- d) per sviluppare la coscienza degli E-Sports finalizzata alla competizione svolta nella Federesports, come unica federazione candidata a essere riconosciuta dal CONI;

1.3 Le Parti si impegnano a dare efficacia reciproca ai provvedimenti disciplinari adottati dai rispettivi Organi di Giustizia nei confronti dei rispettivi tesserati, a condizione che gli stessi siano stati adottati sulla base di regolamenti in linea con quelli approvati dal CONI e rispettosi dei Principi fondamentali della Giustizia sportiva del CONI.

1.4 I tesserati alla Federesports, per ricoprire cariche ed incarichi presso il CNSL, devono richiedere l'autorizzazione alla Federesports, che deve esprimere, per iscritto entro 30 giorni dalla richiesta, il proprio motivato parere.

## Art. 2 — Attività sportiva

2.1 Fatta salva la facoltà dell'affiliazione e tesseramento sia alla sola Federesports che al solo CNSL senza che ciò comporti penalità di alcun genere o discriminazioni, le modalità di reciproca partecipazione dei rispettivi atleti all'attività sportiva organizzata dalle parti sarà regolata sostanzialmente mediante il "doppio tesseramento" secondo le quote e modalità prevista da ciascuna parte. Analogamente, le modalità di reciproca partecipazione delle rispettive associazioni e società sportive all'attività organizzata dalle parti sarà regolata sostanzialmente mediante la "doppia affiliazione" secondo le quote e modalità prevista da ciascuna parte.

2.2 I termini "Campionati Italiani" e "Campione Italiano" — per tutte le categorie, classi e discipline — e, riferiti all'attività internazionale, "Squadra Italiana" o "Nazionale" (Atleti Azzurri), possono essere utilizzati esclusivamente dalla Federesports;

2.3 Il CNSL è disponibile ad organizzare il proprio Campionato Nazionale nell'ambito di un apposito Evento organizzato da Federesports che coinvolga gli EPS convenzionati, o, qualora Federesports non organizzasse tale iniziativa, a concordare le modalità di organizzazione del proprio CAMPIONATO NAZIONALE in modo tale da non creare sovrapposizioni e comunque di valorizzare al massimo i CAMPIONATI ITALIANI della Federesports quale massima espressione degli E-Sports in Italia.

2.4 La Federesports consente al CNSL di organizzare attività con modalità competitive per tutte le discipline, categorie, classi previste dalla Federesports, purché nei limiti, anche di qualifica, previsti nei progetti promozionali specificamente sottoscritti dalle parti.

2.5 Il CNSL riconosce le competizioni a titolo federali organizzate dalla Federesports e si impegna ad organizzare unicamente il Campionato Nazionale Libertas di E-Sports.

2.6 In tutte le attività del CNSL che si svolgano con modalità competitive, il CNSL si impegna ad applicare i Regolamenti tecnici emanati dalla Federesports.

2.7 Con la sottoscrizione della presente convenzione si intende autorizzata la partecipazione dei tesserati Federesports alle manifestazioni organizzate dal CNSL, purché rientranti nei calendari di programmazione annualmente condivisi ed approvati da Federesports. La Federesports potrà riconoscere specifiche agevolazioni sulle quote di iscrizione ai propri tesserati che siano anche tesserati Libertas.

2.8 Le Parti si impegnano, altresì, previo accordo, a fornire reciproca assistenza per l'eventuale utilizzo di giudici di gara in proprie manifestazioni con oneri a carico del soggetto organizzatore della manifestazione.

### **Art. 3 — Attività di Formazione e di Aggiornamento Quadri Tecnici ed Ufficiali di Gara**

3.1 La Federesports riconosce solo le qualifiche ed i gradi tecnici (inclusi gli Ufficiali di Gara) conseguiti secondo le norme ed i criteri previsti nelle proprie carte federali nel rispetto del "Sistema Nazionale delle qualifiche" (SNaQ) del Coni cui dà piena adesione.

3.2 Il CNSL qualora organizzi corsi autonomamente, rilascia attestati, qualifiche e gradi tecnici validi esclusivamente nel proprio ambito associativo, salvo il caso in cui tali corsi ed attestati siano espressamente svolti in convenzione con la Federesports, rispettando i contenuti didattici previsti dal Sistema Nazionale delle Qualifiche del CONI (SNaQ).

### **Art. 4 — Iniziative Culturali e Progettuali**

4.1 In caso di organizzazione congiunta di iniziative progettuali e/o culturali, anche presso le rispettive strutture territoriali, le spese verranno ripartite in base agli accordi fra le Parti ed in riferimento ad ogni singola iniziativa.

4.2 Per l'organizzazione di dette iniziative verrà costituito, di comune accordo, un Comitato che, in tempo utile, dovrà sottoporre all'approvazione degli Organi deliberanti delle Parti interessate i relativi bilanci di previsione e consuntivi delle entrate e delle spese.

4.3 Il CNSL si impegna a:

- garantire che i servizi connessi al possesso della tessera sociale CNSL siano validi e adeguati per l'attività svolta dall'associato della Federesports
- garantire la massima diffusione dei servizi offerti e delle attività svolte dalla Federesports in tutte le proprie attività istituzionali e attraverso i suoi canali di comunicazione
- promuovere la partecipazione dei tesserati CNSL ad eventi organizzati da Federesports
- elaborare progetti nelle scuole da presentare congiuntamente a Federesports
- assicurare riconoscimenti istituzionali diversi da quello del CONI, nelle more del riconoscimento della disciplina da parte del CONI
- mettere a disposizione aree del sito web ufficiale dedicate a promuovere le attività dei giochi

elettronici

4.4 Federesports si impegna a:

- gestire e organizzare eventi di settore coinvolgendo i comitati CNSL ed esclusivamente con il CNSL
- promuovere e attivare l'affiliazione diretta ed esclusiva a CNSL delle Associazioni interessate a svolgere la disciplina dei giochi elettronici, compreso il tesseramento degli atleti
- promuovere il logo e l'immagine di CNSL

*IB*

#### Art. 5 — Commissioni Paritetiche — Controversie

5.1 Le Parti si impegnano ad istituire, a livello nazionale e territoriale, Commissioni Paritetiche con il compito di rendere il più agevole possibile la collaborazione tra loro e di definire, per quanto possibile, i programmi tecnici ed i calendari dell'attività sportiva.

5.2 Le controversie fra le Parti che traggano origine dalla presente Convenzione sono rimesse a un arbitrato al quale partecipano un rappresentante per parte e un terzo arbitro nominato di comune accordo. In caso di mancato accordo il terzo arbitro sarà nominato dal Comitato Olimpico Nazionale Italiano.

#### Art. 6 Durata

6.1 La durata della Convenzione è di tre anni dalla data della firma e si intende tacitamente rinnovata di anno in anno fino al completamento del quadriennio olimpico, qualora non venga disdetta da una delle parti, con lettera raccomandata da inviare almeno tre mesi prima della data di scadenza.

6.2 Nel caso di risoluzione simultanea e consensuale delle parti, la Convenzione viene annullata immediatamente.

#### Art 7 - Deposito

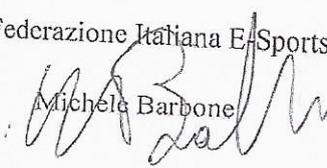
Entro 15 gg. dalla sottoscrizione, le parti si impegnano a depositare la presente Convenzione, inclusi gli allegati debitamente siglati, presso l'Ufficio Organi Collegiali a cura della Federesports e presso l'Ufficio Organismi Sportivi a cura del CNSL per le comunicazioni alla Giunta Nazionale anche ai fini dell'articolo 5 comma 2.

La presente Convenzione si compone di n°5 pagine.

Bologna, 12 dicembre 2018

Federazione Italiana E-Sports

Michele Barbone



Centro Nazionale Sportivo Libertas

Luigi Masacchia



**FEDERESPORTS**

Federazione Italiana E-Sports ASD  
Via della Flora, 20 - 40127 Bologna  
C.F. 91404610375